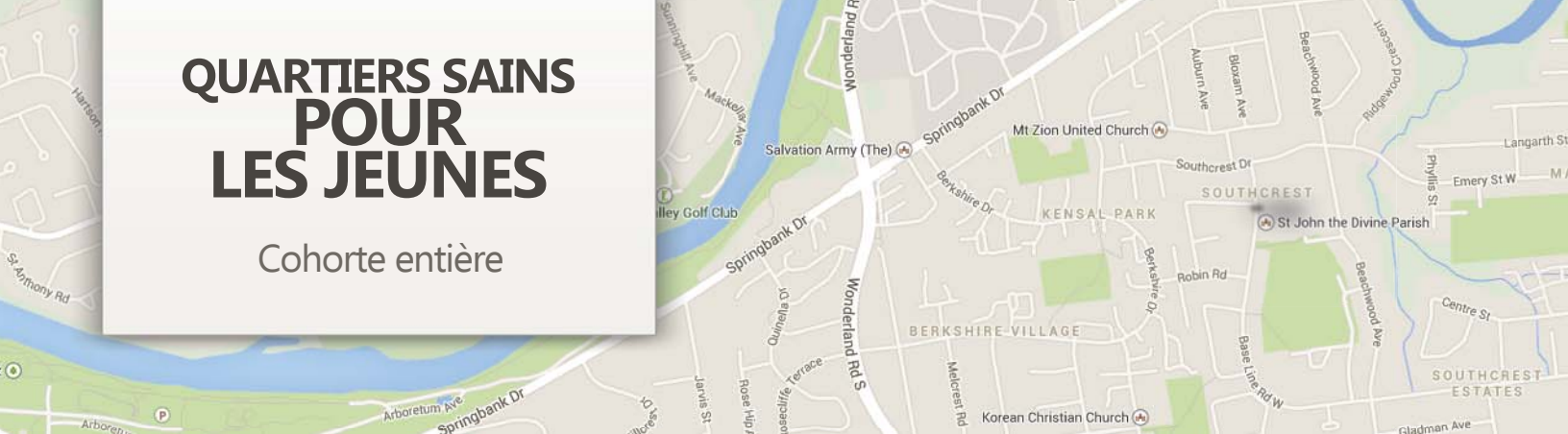


# QUARTIERS SAINS POUR LES JEUNES

Cohorte entière



Un total de 851 enfants de 31 écoles élémentaires au sud-ouest de l'Ontario, âgés de 10 à 13 ans, ont participé au projet STEAM durant le printemps 2012 et le printemps 2013. Des 851 participants, 484 étaient des filles et 367 étaient des garçons.

## ACTIVITÉ PHYSIQUE

FILLES

Les cinq activités préférées des filles étaient: **marcher, sauter ou jouer au tag, danser, faire du vélo** et nager.



Tandis que pour les garçons, les cinq activités physiques préférées étaient: **marcher, sauter ou jouer au tag, faire du vélo, soccer** et basketball.

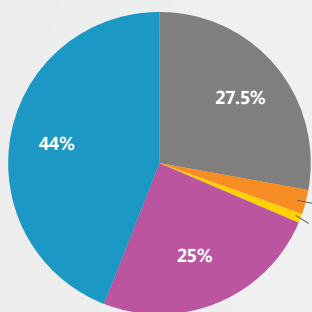
GARÇONS

## TRANSPORT ACTIF

On a trouvé que 48.5% des participants ne vivaient pas à distance de marche de leur école, ce qui laisse 51.5% des participants vivant à distance de marche de leur école.

Des enfants qui vivaient à distance de marche de leur école, 56% des filles utilisaient des modes de transport actif (e.g. marcher, faire du vélo, patins à roulettes ou planche à roulettes) et 61% des garçons utilisaient des modes actifs.

TOUS LES  
ÉTUDIANTS



SCOOTER



VÉLO



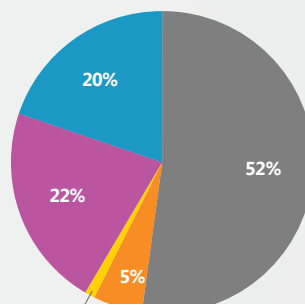
MARCHE



AUTOBUS



AUTO



ÉLÈVES À  
DISTANCE  
DE MARCHÉ

## OBSTACLES AU TRANSPORT ACTIF À L'ÉCOLE

FILLES

Les trois plus importantes obstacles au transport actif à l'école pour les filles étaient: **il est plus facile de m'y faire conduire, c'est trop dangereux à cause du trafic, et c'est trop loin.**

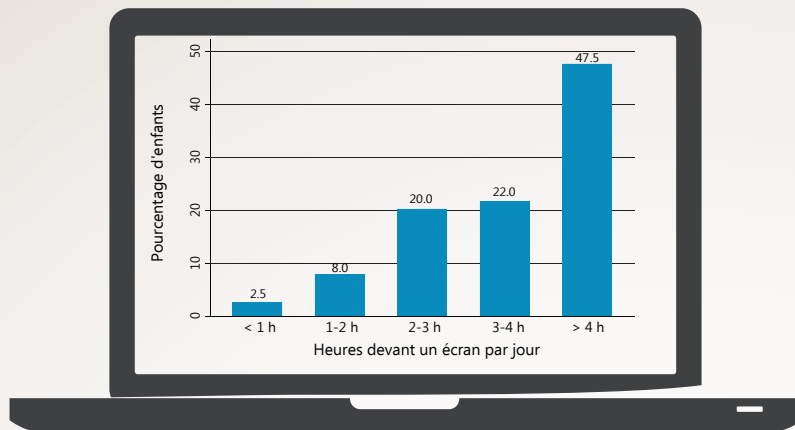


Les trois plus importantes obstacles au transport actif à l'école pour les garçons étaient: **il est plus facile de m'y faire conduire, il n'y a personne avec qui marcher, et il n'y a pas assez de trottoirs.**

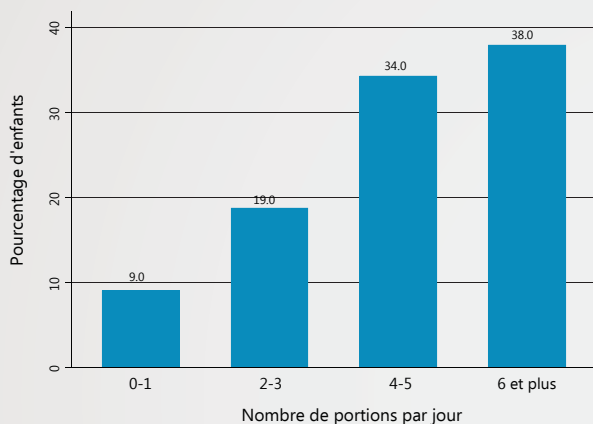
GARÇONS

# TEMPS PASSÉ DEVANT UN ÉCRAN

Avec une disponibilité répandue d'appareils électroniques, tels les téléviseurs, ordinateurs, jeux vidéo, téléphones cellulaires et autres appareils multimédia, les enfants sont maintenant plus sédentaires que jamais. Il est recommandé par la société canadienne de pédiatrie (2013) que les enfants et adolescents de 5-17 ans ne passent pas plus que deux heures devant un écran par jour.



| Activité         | Pourcentage du temps devant un écran total |
|------------------|--|
| TV               | 28%  |
| Jeux vidéo       | 19%  |
| Console portable | 19%  |
| Internet         | 19%  |
| Cellulaire       | 15%  |



## ALIMENTS SAINS

Selon le Guide alimentaire canadien, il est recommandé que les enfants mangent au moins 6 portions de fruits et légumes par jour. Ce graphique montre la consommation de fruits et légumes par jour des participants STEAM. Nous avons constaté que 38% des participants consomment la quantité quotidienne recommandée de fruits et légumes.

## ALIMENTS MALSAINS

Ce graphique montre la consommation d'aliments malsains chez les participants. Les cinq aliments suivants sont pour la plupart "rarement" et "parfois" consommés.

